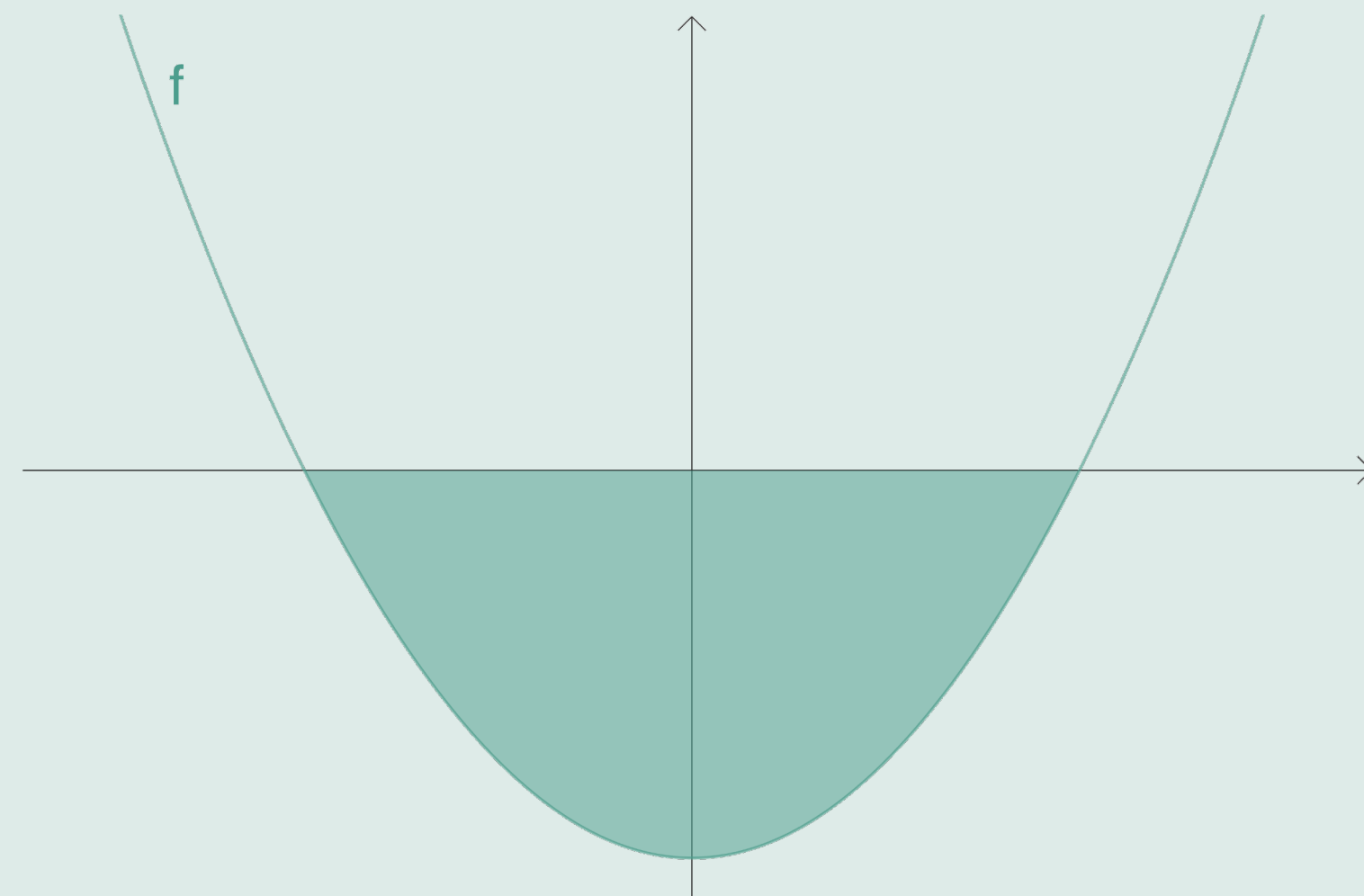




# nachhelfer.org

## Integralrechnung



---

Flächen unterhalb  
der x-Achse

---

Video Q1-D03



# nachhelfer.org

## Wie werde ich besser in Mathe?

Kostenloses Webinar  
hier anmelden:

<https://nachhelfer.org/besser-in-mathe>



*Stop wishing  
Start doing*

Berechne die Größe der abgebildeten Fläche.

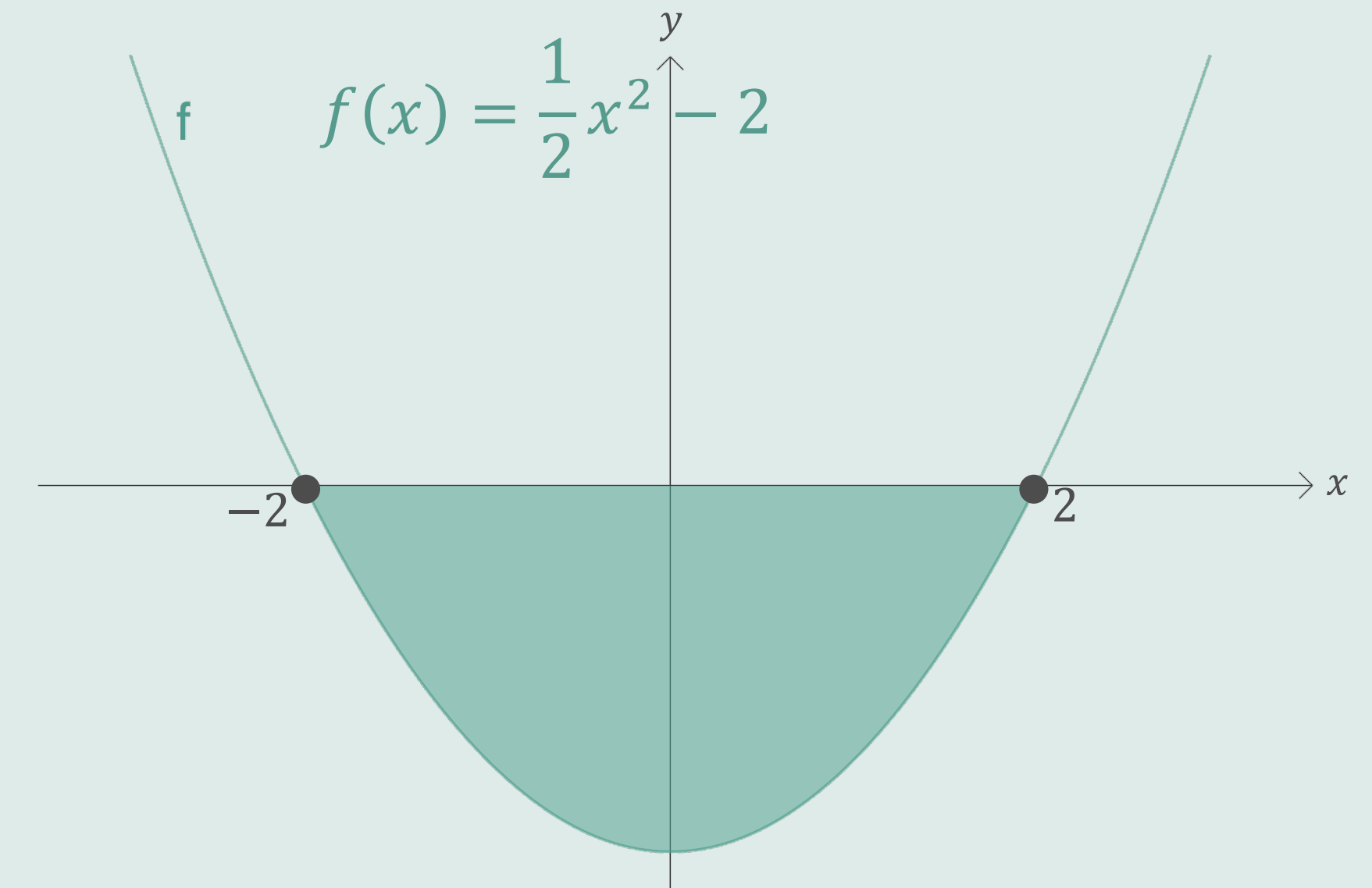
Nullstellen berechnen:  $f(x) = 0$

$$0 = \frac{1}{2}x^2 - 2 \quad | + 2$$

$$2 = \frac{1}{2}x^2 \quad | \cdot \frac{1}{2}$$

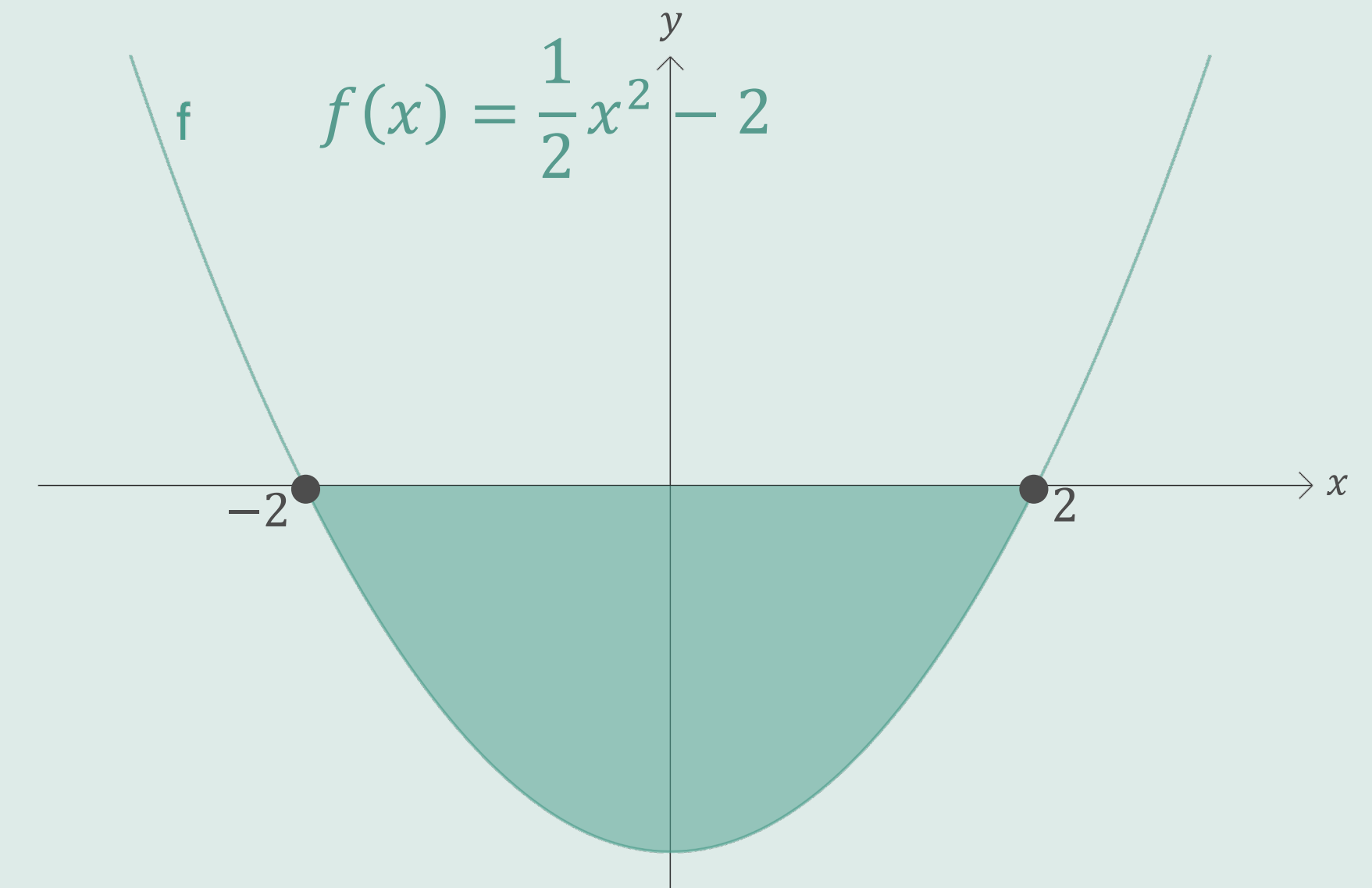
$$4 = x^2$$

$$x_1 = 2 \quad x_2 = -2$$



Berechne die Größe der abgebildeten Fläche.

$$\begin{aligned} & \int_{-2}^2 \left( \frac{1}{2}x^2 - 2 \right) dx \\ &= \left[ \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3}x^3 - 2 \cdot x \right]_{-2}^2 \\ &= \left[ \frac{1}{6}x^3 - 2x \right]_{-2}^2 \\ &= F(2) - F(-2) \\ &= \frac{1}{6} \cdot 2^3 - 2 \cdot 2 - \left( \frac{1}{6} \cdot (-2)^3 - 2 \cdot (-2) \right) \\ &= -\frac{8}{3} - \frac{8}{3} \\ &= -\frac{16}{3} \end{aligned}$$



Berechne die Größe der abgebildeten Fläche.

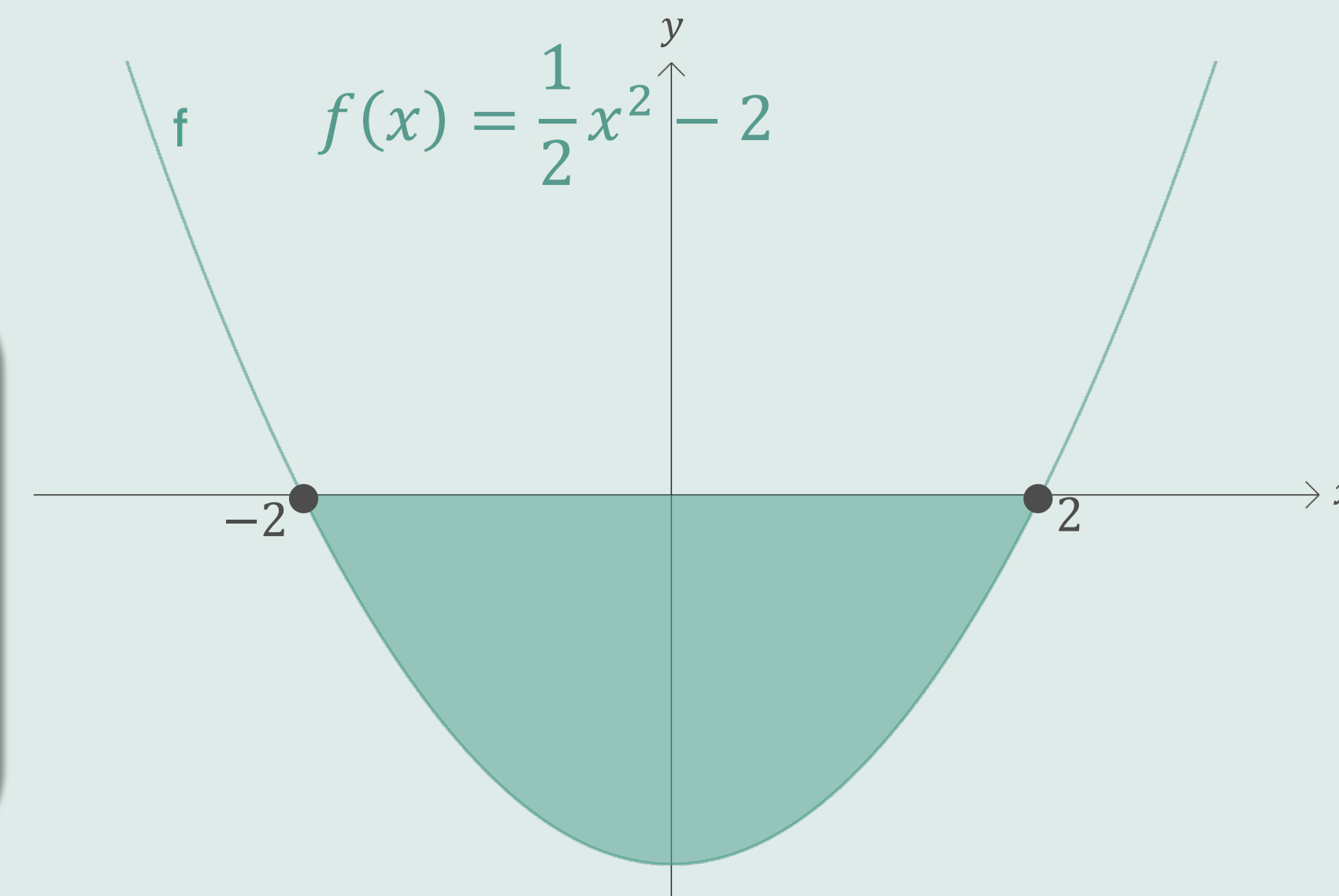
$$\begin{aligned} & \left| \int_{-2}^2 \left( \frac{1}{2}x^2 - 2 \right) dx \right| \\ &= \left| \left[ \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3}x^3 - 2 \cdot x \right]_{-2}^2 \right| \\ &= \left| \left[ \frac{1}{6}x^3 - 2x \right]_{-2}^2 \right| \\ &= |F(2) - F(-2)| \\ &= \left| \frac{1}{6} \cdot 2^3 - 2 \cdot 2 - \left( \frac{1}{6} \cdot (-2)^3 - 2 \cdot (-2) \right) \right| \\ &= \left| -\frac{8}{3} - \frac{8}{3} \right| \\ &= \left| -\frac{16}{3} \right| \\ &= \frac{16}{3} \text{ FE} \end{aligned}$$

## Betrag einer Zahl

$$|-a| = a$$

Der Betrag einer Zahl ist die Zahl ohne das Vorzeichen.

Den Betrag kann man auf dem Zahlenstrahl als Abstand der Zahl von der 0 verdeutlichen.



Alternative Wege, das Vorzeichen im Ergebnis zu drehen:

## Vertauschen der Grenzen

$$\int_a^b f(x) dx = - \int_b^a f(x) dx$$

Grenzen vertauschen

$$A = \int_2^{-2} \left( \frac{1}{2} x^2 - 2 \right) dx = \frac{16}{3}$$

oder

Ein Minus vor das Integral setzen

$$A = - \int_{-2}^2 \left( \frac{1}{2} x^2 - 2 \right) dx = \frac{16}{3}$$

